Lab 7: Tính kế thừa

Bài 1: Sử dụng dự án 6\_TinhKeThua trong Code mẫu

* Đóng mở các chú thích trong dự án để chạy và kiểm tra kết quả
* 
* Giải thích các dòng lệnh trong dự án và kết quả thực hiện chương trình:
* Dòng xuất đầu thì sẽ xuất ra như bình thường
* dòng xuất thứ bởi vì đối tượng được lấy từ lớp con nên nó sẽ xuất ra "Hello" như khởi tạo
* c=cha; không được do lớp cha không có các thuộc tính và hàm từ lớp con.
* dòng xuất 3,4 nó xuất ra đúng như đối tượng khởi tạo vì các methods ở đúng class của nó
* trong vòng lặp
* trừ các đối tượng cha ra các đối tượng con được xuất ra 2 lần bởi vì lớp con được kế thừa từ lớp cha nên sẽ dùng được method XuatCha

Bài 2: Sử dụng dự án 7\_DuAnHinhHoc và thực hiện các yêu cầu sau:



class DanhSachHinhHoc

{

List<HinhHoc> collection = new List<HinhHoc>();

public void Them(HinhHoc hh)

{

collection.Add(hh);

}

public float TinhTongDT()

{

float tong = 0;

foreach (var item in collection)

{

if (item is HinhTron)

tong += ((HinhTron)item).TinhDT();

if (item is HinhVuong)

tong += ((HinhVuong)item).TinhDT();

}

return tong;

}

public float TimMaxDT()

{

float max = -1;

foreach (var item in collection)

{

float dt = 0;

if (item is HinhTron)

dt = ((HinhTron)item).TinhDT();

if (item is HinhVuong)

dt = ((HinhVuong)item).TinhDT();

if (max < dt)

max = dt;

}

return max;

}

public DanhSachHinhHoc TimhinhTheoDT(float dientich)

{

DanhSachHinhHoc kq = new DanhSachHinhHoc();

foreach (var item in collection)

{

float dt = 0;

if (item is HinhTron)

dt = ((HinhTron)item).TinhDT();

if (item is HinhVuong)

dt = ((HinhVuong)item).TinhDT();

if (dt == dientich)

kq.Them(item);

}

return kq;

}

public override string ToString()

{

string s = "";

foreach (var item in collection)

{

s += "\n" + item;

}

return s;

}

}

Trong lớp DanhSachHinhHoc thực hiện các yêu cầu sau:

* Bổ sung lớp hình chữ nhật
* Nhập từ File
* Tìm hình vuông có cạnh lớn nhất, nhỏ nhất
* Tìm hình chữ nhật có chiều dài ngắn nhất, dài nhất
* Sắp xếp các hình theo chiều tăng giảm của diện tích
* Tính tổng chu vi của các hình
* Tìm hình tròn có chu vi nhỏ nhất, lớn nhất
* Ghi vào File theo hình (Ví dụ: file HinhTron.txt thì ghi hình tròn).
* Tìm vị trí của hình có diện tích lớn nhất, nhỏ nhất
* Tìm vị trí theo hình, theo diện tích
* Xóa tất cả các hình theo diện tích
* Xóa hình vuông có diện tích là x
* Chèn hình tại vị trí x
* Xóa hình tại vị trí x
* Tìm loại hình có số lượng nhiều nhất, ít nhất
* Sử dụng enum tạo thực đơn cho các yêu câu trên